



BELGISCHE RUGBY BOND – FEDERATION BELGE DE RUGBY



Règles jeunes U6 – U12

	U6 TAG *	U8	U10	U12
Taille du terrain	12m x22m + en-but	22m x 35m + en-but	35m x 50m + en-but	40m x 60m + en-but
Taille du ballon	3	3	3	4
Nombre minimum de joueurs	4*	6*	8*	10*
Nombre maximum de joueurs	6	8	10	12
Nombre maximum de joueurs par équipe.	-	16	20	24
Nombre total de joueurs	Pour chaque match il faut que le nombre de joueurs dans chaque équipe soit le même			
Remplacements	Ils sont illimités et se font lorsque le jeu est arrêté.	Ils sont illimités et se font lorsque le jeu est arrêté.	Ils sont illimités et se font lorsque le jeu est arrêté.	Ils sont illimités et se font lorsque le jeu est arrêté.
Garçons/filles	Mixte	Mixte	Mixte	Mixte
Max temps de jeu ½ journée	20 min	40 min	50 min	60 min
Max temps de jeu sur 1 journée	40 min	60 min	70 min	80 min
Max temps de jeu sur 2 jours		80 min	90 min	100 min
Coups de pieds	Non	Non	Uniquement dans les 22	oui
Raffuts	Non	Sous les épaules	Sous les épaules	Sous les épaules
Engagement	Passé libre	Passé libre	Passé libre	Drop
Distance du coup d'envoi	5 m	5 m	5 m	7 m
Sortie des 22m	Passé libre**	Passé libre**	Passé libre**	Drop
Plaquage	Tag rugby	En dessous de la ceinture ***	En dessous de la ceinture ***	En dessous de la ceinture ***
Pénalités/coups francs	Passé libre	Passé libre	Passé libre	Règles du VX
Ruck	NON	Oui avec le principe du "use it" (5sec)	Oui avec le principe du "use it" (5sec)	Oui avec le principe du "use it" (5sec)



BELGISCHE RUGBY BOND – FEDERATION BELGE DE RUGBY



Règles jeunes U6 – U12

	NON	Oui avec le principe du "use it"	Oui avec le principe du "use it"	Oui avec le principe du "use it"
Maul				
Touche	Passé libre à 2m de la ligne de touche et minimum 5m de la ligne d'en-but.	Passé libre à 2m de la ligne de touche et minimum 5m de la ligne d'en-but.	Passé libre à 2m de la ligne de touche et minimum 5m de la ligne d'en-but.	L'équipe en possession de la balle décide du Nbre de joueurs (entre 2 et 5. Le demi de mêlée choisi sa position. Les joueurs hors de la touche sont à 7m. Le 2 adverse (même règle que à VX)
Mêlée	Passé libre	Passé libre	3 vs 3 joueurs les plus proches forment mêlée, le 4 ^{ème} joueur le plus proche prend la position de demi de mêlée. Les autres joueurs sont à 5m. Pas de contest. L'équipe qui introduit gagne le ballon. Le demi de mêlée est obligé de faire une passe après la mêlée	5 vs 5 (3-2) si les équipes jouent à 10 ou 11 6 vs 6 (3-2-1). Le numéro 8 peut jouer le ballon. Pas de contest, l'équipe qui introduit gagne le ballon.
Scrumhalf buitenspel	-	-	Derrière le dernier pied de la mêlée	5-joueurs ligne du milieu de la mêlée 6-joueurs, derrière le ballon.
Squeeze ball/Bridging	NON	NON	NON	NON
Entraîneurs sur le terrain	OUI	NON	NON	NON
Opmerkingen	<p> Si les deux entraîneurs ne parviennent pas à se mettre d'accord sur le nombre de joueurs le match sera joué avec le nombre minimum (4x).</p> <p>** Lorsque l'arbitre indique « jouer » le joueur peut faire sa passe libre et le jeu commence.</p>	<p>. * Si les deux entraîneurs ne parviennent pas à se mettre d'accord sur le nombre de joueurs le match sera joué avec le nombre minimum (6x)</p> <p>** La passe libre doit se donner à un joueur fixe (il ne peut pas être lancé) la défense peut monter dès que la passe est terminée.</p>	<p>* Si les deux entraîneurs ne parviennent pas à se mettre d'accord sur le nombre de joueurs le match sera joué avec le nombre minimum (8x)</p> <p>** La passe libre doit se donner à un joueur fixe (il ne peut pas être lancé) la défense peut monter dès que la passe est terminée</p>	<p>* Si les deux entraîneurs ne parviennent pas à se mettre d'accord sur le nombre de joueurs le match sera joué avec le nombre minimum (10x)</p> <p>** Prendre un joueur par le maillot et le jeter au sol = faute</p>



BELGISCHE RUGBY BOND – FEDERATION BELGE DE RUGBY



Règles jeunes U6 – U12

*** Prendre un joueur par le maillot et le jeter au sol = faute

*** Prendre un joueur par le maillot et le jeter au sol = faute